

LA GAZZETTA DI ANATOLE

ENQUETE EXCLUSIVE : Un jour au centre

8h/9h, on arrive, on se retrouve tranquillement. C'est le temps de l'accueil

9h, rassemblement, on se raconte des blagues. On présente les activités, certains partent à l'entraînement de basket

9h15/11h30, temps d'activités

11h30/12h, récréation avant le repas

12h, repas, pour rentrer dans la cantine, on doit battre Max au Chifoumi. Pour sortir de la cantine, on doit réussir le quizz de Max

13h/14h, on digère, on joue au ping-pong contre les adultes qui ne nous laissent pas gagner

14h15/16h30, temps d'activités

16h30, goûter bien mérité, acheté par Nicolas

17h/18h30, on rentre chez nous petit à petit



ACCUEIL DE LOISIRS ANATOLE FRANCE

2021/2022

Activités du 10/11/21 au 15/12/21

Mercredi 10 Novembre

Interlude
« petit parachute »
Projet GR (journée)
Jeux dojo
Muséum
Déco de Noël
Atelier cuisine
Maquillage et photos

Mercredi 17 Novembre

Self défense
Rap et slam
Journée des droits de l'enfant
Piscine du grand parc
Bracelets
Patinoire
Foot
« Risk sportif »

Mercredi 24 Novembre

Piscine du grand parc
Pixel'art
Ludothèque
Cap sciences
Patinoire
Projet GR (journée)
Atelier kamishibai

Mercredi 1^{er} Décembre

Piscine du grand parc
Maquillage
Bowling
Ballons animaux
Déco de Noël
Fresque peinture
« guerre des châteaux »

Mercredi 8 Décembre

Grand jeu de piste dans la ville

Mercredi 15 décembre

Noël des accueils de loisirs

Ce planning est à titre indicatif, certaines activités sont susceptibles d'être modifiées en fonction de la météo ou de l'absence d'un membre de l'équipe d'animation. Certaines activités ne sont proposées qu'aux enfants de plus de 6 ans.



A LA UNE :
Zoom sur des nouvelles activités
Nail art et grille magique
Immersion Escape game

Ce Mercredi 17 Novembre est une date particulière pour l'accueil de loisirs Anatole France, c'est le dernier jour de Aymeric dit « Rico ». Il part pour de nouvelles aventures... certes il avait quelques lacunes au ping-pong mais il nous a beaucoup apporté depuis 8 ans : les séances rétro-gaming c'est lui ! Le développement de la ludothèque, c'est lui ! L'organisation de supers grands jeux, c'est lui ! Les sorties patinoire, c'est lui aussi ! On va reprendre le flambeau en lui souhaitant bon vent à l'Union Saint Jean !

ESCAPE GAME

« on est dans un manoir, dans ce manoir, il y a un zombie qui a un ami squelette. Mais ce dernier a perdu ses os ! Il faut les retrouver à l'aide du majordome »



Les enfants ont préparé cet escape game Halloween durant tout le cycle et tout le monde a adoré, chapeau !

Bonus tournoi de ping-pong



NOUVEAU

Nail'art, comment vous faites ?

On prend du vernis et on le met sur les ongles. Ensuite on met des motifs choisis par les enfants. On peut faire des dessins, mettre des paillettes... mais surtout, il faut beaucoup de patience !

Dobble XXL

Il faut essayer d'avancer sur les feuilles en trouvant le même symbole sous ses pieds et sur la feuille d'après. On doit dire très fort le symbole !

On peut faire plusieurs jeux différents comme le loup, le bérêt.

Grille magique

L'animateur est le gardien de la grille. Il y a 3 équipes de 7. Les enfants doivent rentrer dans la salle déguisés pour repérer le symbole de la grille. L'animateur ne doit pas les reconnaître. Ensuite, ils sortent pour remplir leur propre grille. Si l'animateur les reconnaît, ils doivent ressortir.



Un tournoi de ping-pong a eu lieu le 13 Octobre. Après un mini championnat où tout le monde affrontait tout le monde, pour déterminer 8 qualifiés. Les phases finales ont rendu leur verdict : Axel est le vainqueur remportant la finale 6/4 contre Timothée.